

# TTD Wettbewerb



## (Mission-Contest)

Teilnahmebedingungen.....	Seite 2
Installation.....	Seite 3
Einleitung.....	Seite 4
Aufgaben.....	Seite 5
Bewertung.....	Seite 6

## 1. Teilnahmebedingungen

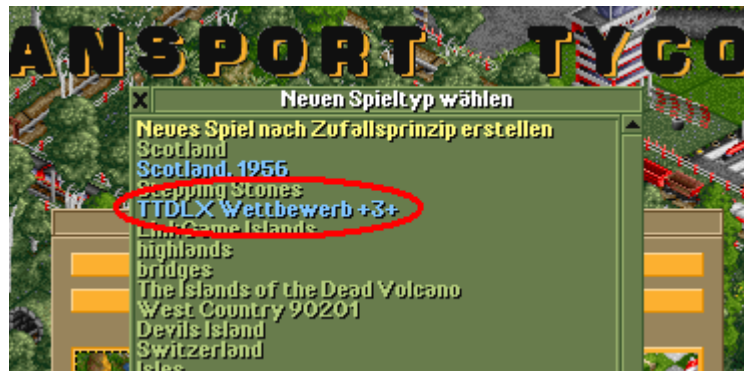
1. Gespielt wird Ehrlich, d.h. es sind keine Trainer, Cheats, Savegame-Manipulationen oder ähnliches erlaubt. (nachweisbar!)
2. Alle spielen mit dem TTD-Patch.
3. Die Schwierigkeits-Optionen und die Einstellungen in der ttdpatch.cfg werden vorgegeben, nur die Zug-Umdreh-Option ist frei. Dem Szenario liegt die ttdpatch.cfg bei und muss unverändert benutzt werden.
4. Gespielt wird im Zeitraum 1960 – 1980
5. Alle zehn Jahre jeweils am 1.1. eines Jahrzehnts (also z.B. 1.1.1980) muss das Spiel abgespeichert und mit dem endgültigen Spielstand vom 1.1.1980 zusammen bis zum Ultimatum an [roman@sug.ch](mailto:roman@sug.ch) gesendet werden. Wird das Zwischenspeichern einmal versäumt, so ist das kein Beinbruch; der 1.1.1980 muss aber sitzen.
6. Es ist nicht erlaubt, kurz vor Ende Profit-Fahrzeuge zu horten, d.h., Fahrzeuge durch neue zu ersetzen, ohne das alte zu verschrotten, nur um mehr Punkte zu machen.

## 2. Installation

Der Patch und die Grafiken sind auf <http://www.ttdpatch.net> zu finden. Gespielt wird mit der 2.0 rev 1 und den dazu gehörenden Grafiken.

Alles Wichtige zur Installation steht auf <http://www.ttdlxhq.de.vu> im FAQ Forum.

Das Szenario muss in das TT Verzeichnis kopiert werden und sollte mit der Win und der Dos Version kompatibel sein. Sollte aus irgendwelchen Gründen das Szenario nicht aus dem Menü abrufbar sein muss es in .sv1 umbenannt und als Spielstand geladen werden!



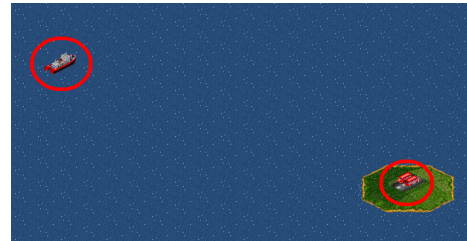
### 3. Einleitung

Die Bewohner ahnten nichts. Nach einer stürmischen Nacht gab an einer Stelle der schon aufgeweichte Deich nach. Da das Land hinter dem Deich unter dem Meeresspiegel liegt, wurde alles innerhalb von wenigen Stunden überflutet. Die Feuerwehr fuhr Dauereinsätze. Doch hunderte Menschen starben in den Fluten, wenige konnten sich in Rettungsbooten und Rettungsbussen einer großzügigen Firma retten.



#### 4. Aufgaben

1. Evakuieren Sie alle Menschen in den Rettungsbooten und Rettungsbussen und bringen Sie sie in dein „Hotel“ neben dem Firmensitz unter (Die Busse ins Depot, die Schiffe in die Werft). Das sind insgesamt 8 Busse und 4 Schiffe. Umsteigen ist erlaubt. Speicher danach ab. Die Anzahl der Tage, die benötigt werden, um die Menschen zu evakuieren, wird bewertet. Also gilt es zügig zu sein.



#### Vorsicht Bug

Trotz großer Anstrengungen eines gewissen L. konnte der Fehler im Spielstand nicht beseitigt werden. Beim Öffnen des Detailsfensters der Rettungsfahrzeuge kann es im weiteren Spielverlauf zu einem Absturz kommen!

2. Repariere den Deich.
3. Baue alle versunkenen Städte wieder auf, sodass sie am Ende eine Mindestgröße von 200 Einwohnern haben. Dazu musst du das Gebiet um die Städte trockenlegen, z.B. durch anheben.
4. Baue, wie üblich, ein Unternehmen und erwirtschafte soviel Gewinn wie möglich, etc.

*Alle Aufgaben sind Pflicht!*

## 5. Bewertung

1. Die Firmen-Leistung (Maximalzahl im Diagramm).
2. Die Summe der Einwohner aller Städte geteilt durch 50.
3. Die Summe aller Fahrzeuge, die Profit abwerfen minus der Summe derer, die Verlust einfahren, mal 5.
4. Der Firmenwert geteilt durch 1 Million.
5. Die Frachtlieferung (Maximalzahl im Diagramm) geteilt durch 50.
6. 2 Minuspunkte pro Tag bis zur Evakuierung.

**Viel Glück!**