



TRANSPORT TICOON™

トランスポート
タイクーン 時は金なり

Macintosh 完全日本語版
ユーザーマニュアル

Transport Tycoon Macintosh EDITION

Licensed by Spectrum HoloBytes, Inc.

©1994, 1996 MicroProse Software, Inc.

©1996 ITOCHU Corporation

Game designed and written by Chris Sawyer

All rights reserved

MicroProse Software, Inc. is a subsidiary of Spectrum HoloBytes, Inc..

動作環境

- 対応機種： Macintosh/PowerMacシリーズ (68030以上、PowerBookシリーズは除く)
メモリ： 空きメモリが6Mバイト以上
HD： 空き容量15Mバイト以上。
OS： 漢字TALK 7.1以降
ディスプレイ： 13インチ以上カラーモニタ、256色以上対応の物。
CD-ROMドライブ、マウス

ご注意：本マニュアルの画面イメージは、実際に画面上に表示される内容と若干異なる場合がございます。そのような場合には、実際に表示されるイメージを優先いたします。

Windowsは、米国Microsoft社の米国及びその他の地域における登録商標です。

MacintoshとQuickTimeは米国Apple Computer社の米国及びその他の地域における登録商標です。

QuickTime and QuickTime Logo are trademarks used under license.

記載されている社名・登録商標は、各社の商標または登録商標です。



CONTENTS

■はじめに	6
メモリ容量の確認	6
ハードディスクの空き容量の確認	6
通信機能を使用する場合	6
■インストール方法	7
■起動方法	8

《入門編》

■トランスポートタイクーンとは・・	9
■こうして会社を作れ！	10
本社の設立	10
陸上輸送の開始	10
鉄道輸送の開始	12
航空輸送の開始	14
車両の売却	15
こうして物資を運べ	16

《実践編》

■ひらがな・カタカナの入力方法	18
■ウィンドウ操作	19
■メインメニュー	20
◇New Game	20
◇Load Game	21
◇チュートリアル	21
◇1Player/ 2Players	21
◇ゲームオプション	22
◇難易度設定	22
■ゲーム(メイン)画面	23
◇ゲームコントロールグループ	23
ポーズ アイコン	23
ゲームオプションアイコン	23
◇ファイナンス/インフォメーショングループ	24
ステーションアイコン	24
財務情報アイコン	25
一般情報アイコン	25
グラフアイコン	25
◇トランスポートグループ	26
車両(列車・船舶・飛行機)の製造	26
運行スケジュール	27
◇ビューコントロール	29
ズームインアイコン	29
ズームアウトアイコン	29

◇コンストラクショングループ.....	29
ブルドーザーアイコン.....	29
整地（隆起／沈下）アイコン.....	29
接続解除アイコン.....	29
架橋アイコン.....	30
トンネルアイコン.....	30
◇ロードコンストラクション.....	30
道路敷設アイコン.....	30
車庫設置アイコン.....	30
バス停/トラックターミナルアイコン.....	30
◇レールコンストラクション.....	31
線路敷設アイコン.....	31
駅設置アイコン.....	32
信号設置アイコン.....	32
車庫設置アイコン.....	32
◇ドック・コンストラクション.....	33
埠頭アイコン.....	33
ドック設置アイコン.....	33
ブイ設置アイコン.....	33
◇エアポート・コンストラクション.....	33
空港建設アイコン.....	33
◇ランドスケープ・コンストラクション.....	34
◇ゲーム オプション グループ.....	34
ミュージックアイコン.....	34
メッセージアイコン.....	35
最新のメッセージ/ニュース.....	35
メッセージの設定.....	35
オプションアイコン.....	36
<土地情報>.....	36
<建物の透過表示>.....	36
<ゲームオプション>.....	36
<難易度設定>.....	34
■情報を調べる.....	37
街情報ウィンドウ.....	37
施設情報ウィンドウ.....	38
ターミナル情報ウィンドウ.....	38
トランスポート情報ウィンドウ.....	39
■財務レポート.....	40
■クイックヘルプ機能.....	40
■輸送王になるためのトラの巻.....	41
■ユーザーサポート.....	43

【このゲームを使用する前に】

特定の光のパターンやチカチカする光を受けると、一時的に筋肉のけいれん、意識の喪失などの症状におそわれる場合があります。もしゲーム中にそのような症状が現れた場合には、すぐさまゲームを中断して医師にご相談ください。

【使用上の注意】

- モニタやテレビ画面に近づきすぎないようにしましょう。
- 疲れている時や、睡眠不足など体調がすぐれない場合には、ゲームをしないようにしましょう。
- なるべく明るい部屋でゲームをするようにしましょう。
- 1時間に10～15分は休憩をとりながらプレイするようにしましょう。

【ご注意ください】

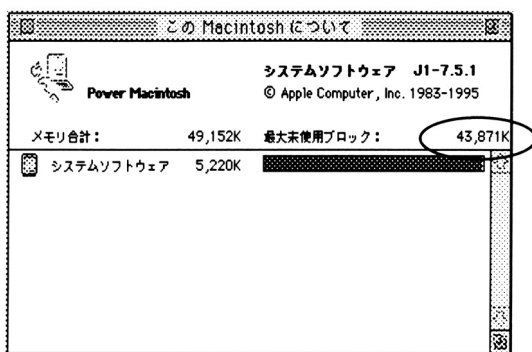
ソフトウェアおよび本体マニュアルは、著作権法で保護されています。ソフトウェアおよび本マニュアルを、権利者の事前の許可なく賃貸業に使用したり、無断で転載・複製することは禁じられています。また本マニュアルに記載されている内容は、予告なく変更することがあります。

■はじめに

ゲームを始める前に、以下の点について確認を行ってください。

●メモリ容量の確認

インストールを行う前に、空きメモリの容量が6Mバイト以上あるかどうか確認してください。空きメモリの確認は、アップルメニュー内の”このMacintoshについて”を選択してください。



●ハードディスクの空き容量の確認

本製品は、ハードディスクにインストールしてプレイするようになっております。そのため、お使いのMacintoshのハードディスク上に、約15Mバイト以上の空き容量が必要となります。

●通信機能を使用する場合

本商品は、LocalTalkを使用して2台のMacintoshを接続すると、2台で対戦を行うことができます。対戦を行う場合には、2台のMacintoshをLocalTalkで接続します。なお3台以上のMacintoshが接続されている場合には、対戦速度が遅くなったりゲームが瞬間的に停止する場合があります。そのような場合には、対戦を行うMacintoshのみを接続してプレイを行ってください。また対戦機能は、EnterTalkには対応していません。

TRANSPORT TYCOON

■ 起動方法

本製品を起動するには、以下のように操作します。

1. 電源を入れ、Macintoshを起動します。
2. 製品をインストールしたフォルダをダブルクリックします。
3. **Transport Tycoon**アイコンをダブルクリックします。
クリック後、タイトル画面が表示され、ゲームのメイン画面が表示されます。

以上の操作で、ゲームを開始する事ができます。なおゲーム実行時には、製品のCD-ROMをCD-ROMドライブにセットしておく必要はありません。

注意：ハードディスク上にインストールされたデータファイルは、すべて非表示属性が設定されているため、ファイルファインダー上からデータファイルなどを確認することはできません。そのため、本製品を削除する場合には、必ずフォルダごと削除してください。

オープニングの画面が表示されている時に、BGMが正しく再生されていない場合、QuickTime/ QuickTime PowerPlugのインストールが正しく行われていない可能性があります。そのような場合には、再度QuickTime/PowerPlugのインストールを行ってください。



メイン画面

《入門編》

それでは、トランスポートタイクーンの世界にご案内いたしましょう。

■トランスポートタイクーンとは・・・

Transport Tycoonは、日本語で言えば「輸送王」と訳せます。このゲームは、銀行から借り入れた2000万円を元手に、20世紀最大の輸送王をめざします。与えられた期間は、100年。つまり、1930年から2030年までの間に、鉄道、車、船、飛行機の各輸送機関を駆使して物流を支配する巨大企業を作り上げなければいけません。

ただ物を運ぶだけではつまらないですね。そこでTransport Tycoonは、道路や線路を引いて輸送ラインを確保し、トラックターミナルや空港、駅を作り需要と供給に従って物資や人を運ばなければいけません。つまり、ここまでしなければ、「真の輸送王」とはいえないのでしょうか。しかし現実の世界でもゲームの世界でも、勝負はシビア。ポーとしていると、あっという間にライバル会社にドル箱路線を奪われ、経営危機に追い込まれることもあります。このゲームは、まさに「時は金なり」なのです。

それでは、このゲームを始めるに当たって一言アドバイスがあります。本格的にゲームを始める前に、まずチュートリアルを見てどうやって道路をつくり、どのようにして物資を輸送するか勉強しましょう。勉強が終了したら、何回か勉強のためにゲームをしましょう。もちろん勉強のためですから、失敗など気にしない！ すべての交通機関の輸送についてマスターしたら、本格的にゲームを始めましょう。「千里の道も一歩から」、まずはあせらずにじっくりとコツをつかんでください。

それでは、ゲームの進め方について紹介しましょう。

■ こうして会社を作れ！

はじめは何をしていいかわからないかと思うので、どのようにして会社を設置して売り上げをあげて行くが順番に説明していきましょう！

● 本社の設立

社長の顔・名前・社名・カンパニーカラーが決定したら、まずは本社を設立します。設立する場所はマップ上の平地であればどこにでも設置できますが、あまり変な場所に設置しても意味がありません。そこで、マップをスクロールして立地条件のいい街を探します。

- 1) <ZoomOut>アイコンをクリックして、マップを1段階縮小します。
- 2) 立地条件のいい街を探します。マップをスクロールする場合には、右ボタンを押したままマウスを上下左右に移動します。

立地条件のいい場所は、人口が多い(300以上)／街の周りに産業がある／輸送ニーズの要素が多い、等です。例えば、街のそばに発電所と炭坑があれば、石炭を運べば収入が得られます。しかし遠い場所にあっては道路の建設費などがバカにならないので、最初はなるべく近い場所にあるニーズの組み合わせを探しましょう。

- 3) <本社設置>ボタンをクリックして、本社の設立を行います。
- 4) すでに、街の名前も任意の名前に変更してみましょう。
街の名前を変更するには、以下のように操作します。
 - ・街の名前をクリックして、街情報ウィンドウを開きます。
 - ・<名前変更>ボタンをクリックします。
 - ・入力用ウィンドウが開かれるので、新しい名前を入力します。
 - ・<OK>ボタンをクリックします。

● 陸上輸送の開始

本社の設置が完了したら、次は陸上輸送を開始しましょう。鉄道輸送でもかまいませんが、費用が陸上輸送よりもかかるので、最初はコストの低い陸上輸送をおすすめします。

まず最初に行うのは、「何を運ぶ」かです。一番簡単なのは、街と街との間で人や郵便物を運ぶことです。輸送ニーズの数は街情報を見ると表示されますので、なるべくニーズの多い街をターゲットとして選びましょう。そのほかにも、石炭と発電所、木材と製材所など、需要と供給の関係をうまく見つけてください。そして、2者間に輸送ルートを設置するのもポイントです。

では、最初に乗客を運ぶ輸送ルートを設定しましょう。陸上輸送を行うには、以下の手順でそうさを行ってください。

- 1) 輸送ルート（道路）を作成します。
道路の敷設は「ロードコンストラクション」アイコンをクリックします。
- 2) リストが表示されるので、<道路設置>アイコンをクリックします。

- 3) 道路を敷設する場所にマウスカーソルを移動します。
- 4) 右ボタンをプレスしたまま、マウスを移動します。
- 5) ボタンを放して、道路を敷設します。

もし敷設ルート上に障害物や傾斜がある場合は、ブルドーザーアイコンや整地アイコンを使用して整地します。また長い距離で道路を敷設する場合は、マップを縮小して行くと一回の操作で長い距離敷設できます。

道路ができましたら、次に停留所（トラックの場合は、トラックターミナル）を設置します。

- 1) 停留所ボタンをクリックして、停留所を設置する場所にマウスカーソルを移動します。
 - 2) クリックして、停留所を設置します。
- トラックの場合には、停留所の代わりにトラックターミナルを設置します。

次は、車庫を設置します。車庫は必ず設置しなければいけません。

- 1) <車庫設置>アイコンをクリックします。
- 2) 車庫の向きをマウスで指定します。
- 3) 車庫を設置する場所に、マウスカーソルを移動します。このとき、車庫の入り口が道路に面していなければいけませんので、設置方向には十分注意してください。
- 4) クリックして、車庫を設置します。

これで輸送ルートが確保されました。でもこれだけでは輸送できないので、次に車両を購入しましょう。

- 1) 車両製造アイコンをクリックします。
- 2) <新しい車両>ボタンをクリックします。
- 3) 購入できる車両のリストウィンドウが表示されるので、そのなかから車両を選びます。今回は乗客を運ぶので、バスを選択してください。
- 4) <製造>ボタンをクリックします。選択した車両が製造され、車両リストに加えられます。

次に、この車両に対して輸送命令を指示します。

- 1) 車両ウィンドウが開かれるので、<命令>ボタンをクリックします。
- 2) 命令ウィンドウが開かれるので、<行き先>ボタンをクリックします。
- 3) マウスカーソルを、最初に設置したバス停に移動してクリックします。
命令の1番目に、指定したバス停の名前が表示されます。
- 4) 再度、<行き先>ボタンを押します。
- 5) 終点のバス停の位置にマウスカーソルを移動して、クリックします。
命令リストの2番目に、終点のバス停の名前が表示されます。
- 6) クローズボタン（X）をクリックして、命令ウィンドウを閉じます
- 7) 車両ウィンドウに戻り、<START/STOP>ボタンをクリックします。
作成したバスが、指示された命令に従って運行を開始します。

以上の操作で、陸上輸送が開始されます。

石炭など物資を輸送する場合には、トラックターミナルを設置する際にちょっとした注意が必要です。トラックターミナルを設置するとき、「有効範囲のハイライト表示」を「ON」にして設置するトラックターミナルの有効範囲内に施設が入っているかどうか確認しましょう。施設のそばに設置すればまず問題ありませんが、設置された場所が有効範囲外であると物資を輸送することができません。

●鉄道輸送の開始

陸上輸送で徐々に利益がでてきたら、次は鉄道輸送にチャレンジしてみましょう。鉄道輸送を行う場合は、基本的には陸上輸送と同じです。

1) 線路を作成します。

線路の敷設は「ロードコンストラクション」アイコンをクリックします。

2) リストが表示されるので、<線路設置>アイコンをクリックします。

3) 線路を敷設する場所にマウスカーソルを移動します。

4) ボタンをプレスしたまま、マウスを移動します。

5) ボタンを放して、線路を敷設します。

もし敷設ルート上に障害物や傾斜がある場合は、ブルドーザーアイコンや整地アイコンを使用して整地します。また長い距離で線路を敷設する場合は、マップを縮小して行うと一回の操作で長い距離敷設できます。

線路ができたら、次に駅を設置します。

1) <駅設置>アイコンをクリックして、設置する向きを指定します。

2) 駅を設置する場所にマウスカーソルを移動します。

3) クリックして、駅を設置します。

次は、車庫を設置します。車庫は必ず設置しなければいけません。

1) 車庫設置ボタンをクリックします。

2) 車庫の向きを指定します。

3) 車庫を設置する場所に、マウスカーソルを移動します。このとき、車庫の入り口が線路に面していなければいけませんので、設置方向には十分注意してください。

4) クリックして、車庫を設置します。

これで鉄道輸送ルートが確保されました。でもこれだけでは輸送できないので、列車を購入しましょう。

1) 列車製造アイコンをクリックします。

2) <新しい列車>ボタンをクリックします。

- 3) 列車のリストウィンドウが表示されるので、そのなかからまず機関車を選びます。
- 4) <製造>ボタンをクリックして、機関車の製造を行います。
- 5) 次に貨車／客車の製造を行います。列車リストウィンドウ内より、製造する列車をマウスでクリックして選択します。
- 6) <製造>ボタンをクリックして、列車を製造します。製造された列車は、自動的に機関車の後に連結されていきます。
- 7) 必要な数だけ列車を製造し、列車の編成を行います。

鉄道輸送では、列車の編成をプレイヤーが自由に設定することができます。例えば、収益の少ない路線に投入されている列車の一部を別の列車の編成に組み入れたたりできます。編成の変更を行うには、以下のように操作します。

- 1) 編成を変更する列車にマウスカーソルを移動して、左ボタンを押します。
- 2) マウスカーソルが列車の形に変化しますので、左ボタンを押したままマウスを編入する列車の位置に移動します。
- 3) ボタンを放すと、選択した列車が編入されます。

次に、この列車に対して輸送命令を指示します。

- 1) 列車ウィンドウが開かれるので、<命令>ボタンをクリックします。
- 2) 命令ウィンドウが開かれるので、<行き先>ボタンをクリックします。
- 3) マウスカーソルを、最初に設置した駅に移動してクリックします。
命令の1番目に、指定した駅の名前が表示されます。
- 4) 再度、<行き先>ボタンを押します。
- 5) 終点の駅の位置にマウスカーソルを移動して、クリックします。
命令リストの2番目に、終点の駅の名前が表示されます。
- 6) クローズボタン (X) をクリックして、命令ウィンドウを閉じます
- 7) 列車ウィンドウに戻り、<START / STOP>ボタンをクリックします。
作成した列車が、指示された命令に従って運行を開始します。

鉄道は、年月が経つにつれて進歩していき、最後はモノレール輸送になります。

鉄道網が発達してくると、列車衝突などのトラブルが発生しやすくなります。もしそのようなトラブルが発生し始めたら、信号機の設置を行いましょう。信号機を設置することにより、単線上での正面衝突は防げるようになります。

- 1) 列車をすれ違いさせる待避線（一部複線）を作成します。
- 2) 鉄道アイコンをクリックします。
- 3) 信号設置アイコンをクリックして、マウスカーソルを合流手前部分に移動します。
- 4) クリックして、信号機を設置します。

●航空輸送の開始

会社の運営が徐々によくなってきましたら、いよいよドル箱である航空輸送を開始しましょう。航空輸送は輸送ルートの設置がないだけで、基本的には他の交通機関と同じです。

それでは、最初に飛行場を建設しましょう。

- 1) エアポートコンストラクションアイコンをクリックします。
- 2) 飛行場を建設する場所に、マウスカーソルを移動します。
飛行場建設には、他の施設以上の大きさを必要とします。そのため、事前にある程度整地をしておく必要があります。
- 3) 飛行場を建設できるように、ブルドーザーアイコンと整地アイコンで整地します。
- 4) <空港建設>アイコンをクリックして、空港建設予定地にマウスカーソルを移動します。
- 5) クリックして、空港を建設します。
日本の空港のように、都市から離れたところに空港を建設しても乗客を乗せることはできません。必ず飛行場の有効範囲内に街が入るように空港を建設してください。
- 6) 輸送先の空港を、上記の手順で作成します。

それでは、飛行機を購入しましょう。

- 1) 飛行機製造アイコンをクリックします。
- 2) <新しい飛行機>ボタンをクリックします。
- 3) 飛行機のリストウィンドウが表示されるので、製造する飛行機にマウスカーソルを移動してクリックします。
- 4) <製造>ボタンをクリックして、飛行機を製造します。製造された飛行機は、自動的に航空機リストに追加されます。

次に、この飛行機に対して輸送命令を指示します。

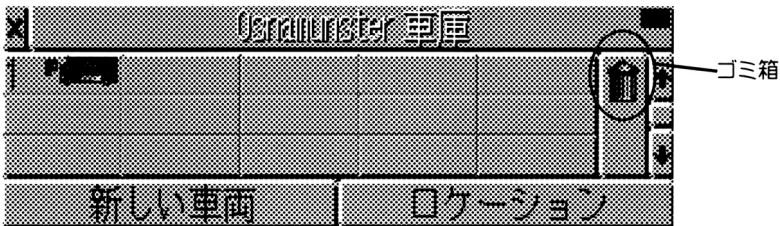
- 1) 航空機ウィンドウが開かれるので、<命令>ボタンをクリックします。
- 2) 命令ウィンドウが開かれるので、<行き先>ボタンをクリックします。
- 3) マウスカーソルを、最初に建設した飛行場に移動してクリックします。
命令の1番目に、指定した空港の名前が表示されます。
- 4) 再度、<行き先>ボタンを押します。
- 5) 別の空港の位置にマウスカーソルを移動して、クリックします。
命令リストの2番目に、空港の名前が表示されます。
- 6) クローズボタン（X）をクリックして、命令ウィンドウを閉じます
- 7) 航空機ウィンドウに戻り、<START/STOP>ボタンをクリックします。
作成した飛行機が、指示された命令に従って運行を開始します。

●車両の売却

車両が不要になった場合や経営が苦しくなってきた場合には、保有している車両（航空機・船）を売却することができます。車両を売却するには、以下のように操作します。

- 1) 売却するトランスポートアイコン（車両・列車・航空機・船舶）をクリックします。
- 2) 保有リストが表示されるので、売却する車両にマウスカーソルを移動します。
- 3) マウスボタンを押したまま、右端にあるゴミ箱の上までマウスカーソルを移動します。
- 4) ボタンを放します。

以上で、車両の売却が完了しました。鉄道の場合には1回の操作で1車両しか売却できないので、1編成すべて売却する場合はその都度処理を行ってください。



基本的な操作はこれだけです、あとは、あなたの腕次第です。
さあ、トランスポートタイクーン目指してがんばりましょう！

TRANSPORT TYCOON

●こうして物資を運ぼう

物資を運ぶにあたり、ただ運べば金になるわけではありません。物資は、需要と供給のニーズに従って運ぶことにより売上に なります。そこで、このゲームの世界での需要と供給の関係について紹介しましょう。



炭坑

炭坑は、石炭を生産します。石炭は、発電所に運びます。



発電所

発電所は、燃料として石炭を必要とします。



森林

森林は、木材を産出します。木材は、製材所に運びます。



製材所

製材所は、木材を材料として工業製品を作り出します。



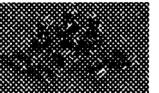
油田

油田は、石油を産出します。年月が経つと、海上油田も出現します。原油は、精油所に運びます。



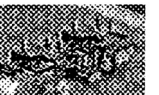
製油所

製油所は、石油を材料として工業製品を作り出します。



鉄鉱山

鉄鉱山は、鉄鉱石を産出します。鉄鉱石は製鉄所に運びます。



製鉄所

製鉄所は、鉄鉱石を原料に鉄鋼材を作り出します。鉄鋼材は、工場に運びます。



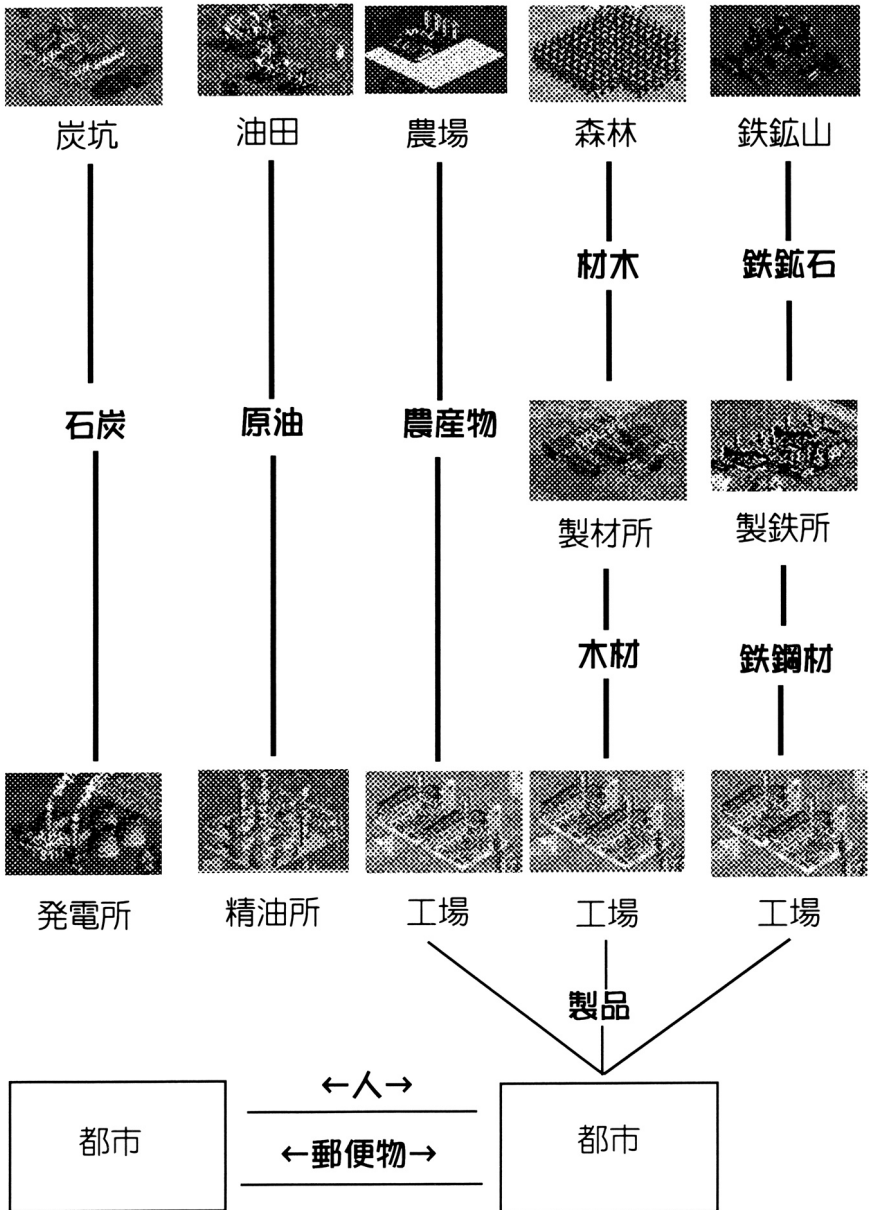
農場

農場は、家畜・穀物などを産出します。農産物は、工場に運びます。



工場

工場は、家畜や穀物、鉄鋼材を原料にいろいろな工業製品を作り出します。製品は、都市に運びます。



《実践編》

ここでは、実際に経営を行う上で必要な機能について詳しく説明しています。操作がわからなくなった時には、迷わず「虎の巻」を見るようにしましょう。

■ひらがな・カタカナの入力方法

本製品では、社長の名前や町の名前などを入力を行う場合に、ひらがな・カタカナを入力することができます。日本語キーボードをお持ちでない方でも、入力することができます。

日本語を入力するには、文字入力モードになったら<APPLE>キーを押しながら<SPACE>キーを押します。この状態で、ローマ字入力でひらがなを入力することができます。アルファベットモードに戻す場合には、再度同じキーを押してください。

ひらがな入力モード時に、<CAPS>キーがONになっていると、カタカナ入力モードになります。カタカナモードをひらがなモードに戻すには、<CAPS>キーをOFFにしてください。

なお、フィールド内に入力できる文字数は、7文字までです。

■ウィンドウ操作

ゲームの進行は、すべてマウスを使用して行います。ここでは、基本的なマウス操作について説明します。

◇ウィンドウを移動する

ゲーム中に、画面上にいろいろなウィンドウが表示されます。表示されたウィンドウは、プレイヤーが任意の位置に移動する事ができます。ウィンドウを移動する場合は、ウィンドウのタイトルバーにマウスカーソルを移動して、ボタンをプレスしたまま移動したい場所までマウスをドラッグします。移動し終わったら、ボタンを放します。

◇ウィンドウを閉じる

不必要になったウィンドウは、プレイヤーが自由に閉じることができます。ウィンドウを閉じるには、ウィンドウ左上にあるクローズボタン(X)をクリックします。

◇スクロールバー

スクロールバーの上下にある矢印をクリックすると、ウィンドウ内の情報を上下にスクロールすることができます。またスクロールバー内にマウスカーソルを移動してプレスすると、連続してスクロールします。

◇アイコンを選択する

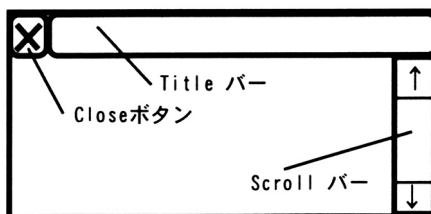
選択するアイコン・ボタンにマウスカーソルを移動して、クリックします。プレスすると、各アイコンの持つメニュー等が表示されます。

◇クイックヘルプ

調べたいアイコンやコマンドなどの上にマウスカーソルを移動して、Appleキーを押したままプレスします。簡単なヘルプが表示されます。

◇マップのスクロール

ゲーム画面(3D-World)が表示されている時、Appleキーを押したままマウスを上下左右にドラッグすると、マップが上下左右に連動してスクロールします。また、カーソルキーを押すことでも、マップを上下にスクロールする事ができます。

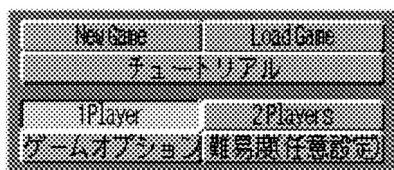


TRANSPORT TYCOON

■メインメニュー

ゲームが起動すると、メインメニューが表示されます。メインメニューには、以下のコマンドボタンが配置されています。

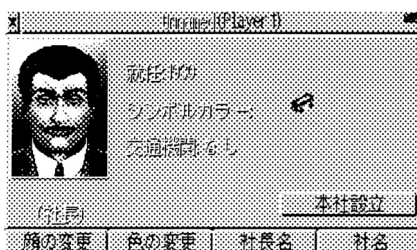
- ・ New Game 新規にゲームを始めます。
- ・ Load Game 保存してあるゲームを読み込んで再開します。
- ・ チュートリアル チュートリアルの起動・ゲームのデモプレイを見ます。
- ・ ゲームオプション 環境設定を行います。
- ・ 1 Player/2 Player プレイヤーの数を指定します。2プレイヤーモードでは、LocalTalkで接続された2台のMacintoshで対戦プレイする事ができます。
- ・ 難易度 ゲームの難易度の設定を行います。



◇ New Game

新規にゲームを始める時に選択します。

ボタンをクリックするとゲーム画面が表示され、会社の設定を行うためのウィンドウが表示されます。



顔の変更： 社長の顔を変更します。

色の変更： プレイヤーのカラーを変更するときを使用します

社長名： 社長の名前を入力します。

社名： 社名を入力・変更します。

本社設立： 本社を設立するときにクリックします。

社名・社長名を入力する時には、ひらがな・カタカナが入力できます。

社長の顔・名前・社名の入力が進んだら、〈本社設立〉ボタンをクリックして本社の設定を行います。本社の設置は、マップ内であればどこにでも設置できます。マップは、Appleキーを押しながらマウスをドラッグするとクロールします。

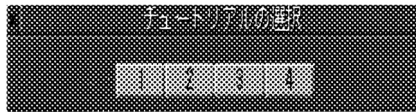
設置を行う街の情報を知りたい場合には、街の名前をクリックするとその街の情報が表示されます。

◇ Load Game

すでに保存してあるゲームファイルを読み込んで、保存した続きからゲームを再開します。保存したファイルのウィンドウが開かれるので、読み込むデータファイルを指定して<OK>ボタンをクリックします。

◇チュートリアル

チュートリアルでは、初めてゲームをする人のために、ゲームを進行するための簡単なデモンストレーションを行います。デモでは、陸上交通・鉄道・航空・海上の4つの交通機関の設置から運営までの解説を行っています。



- 1: 陸上交通に関するデモを行います。道路の敷設からバス路線の開設などのデモを行います。
- 2: 鉄道に関するデモを行います。線路や駅の設置・電車の作成などのデモを行います。
- 3: 飛行機に関するデモを行います。空港の開設・飛行機の作成などのデモを行います。
- 4: 海上交通に関するデモを行います。埠頭の開設・船の作成などのデモを行います。

◇ 1 Player/ 2Players

本商品は、2台のMacintoshをLocalTalkケーブルで接続すると、2人で対戦プレイを行うことができます。

- 1 P l a y e r 1人でプレイする時にクリックします。デフォルトでは、1Playerモードです。
- 2 P l a y e r s 2人で対戦するときにクリックします。LocalTalkで接続されたMacintoshが見つからない場合には表示されません。

ご注意：LocalTalkで接続して対戦を行う場合、対戦中にケーブルを抜いたりするとゲームが停止してしまうおそれがあります。そのため、対戦中はケーブルの抜き差しは行わないようにしてください。また正常に2台のMacintoshが接続できない場合には、一度ゲームを終了して再度起動し直してください。

TRANSPORT TYCOON

◇ゲームオプション

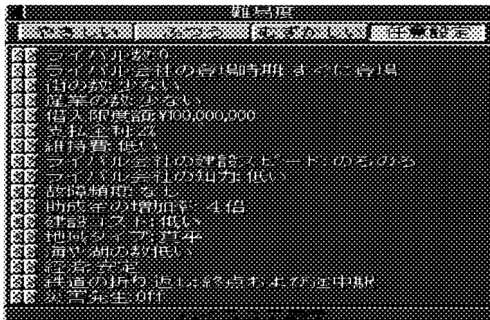
街作りで必要なオプションの設定を行います。設定できるパラメータは、以下の通りです。



- ・街の名前 プレイ中、街の名前を表示するかしないかを選択します。
- ・駅名 プレイ中、駅の名前を表示するかしないかを選択します。
- ・看板 看板を表示するかしないかを選択します。
- ・アニメーション アニメーションの速度を選択します。
- ・建物 建物の表示/非表示を選択します。
- ・詳細表示 画面の表示レベルを指定します。
- ・車両 右側通行か左側通行かを選択します。
- ・通貨 ゲーム中に使用する通貨を指定します。¥も設定できます。
- ・距離単位 距離の単位(Mile/Km)を選択します。
- ・街のネーミング 街の名前の付け方を指定します。

◇難易度設定

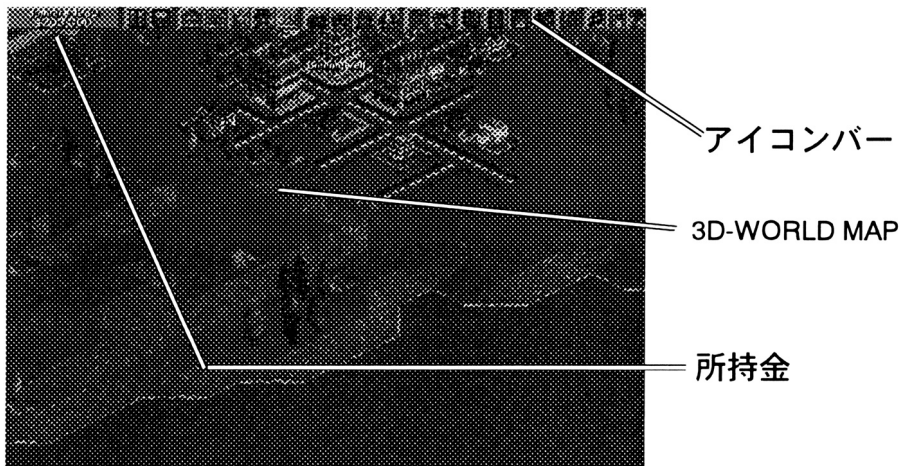
ゲームを難易度を、いろいろなパラメータで細かく指定することができます。



難易度の設定は、〈やさしい〉〈ふつう〉〈むずかしい〉〈任意設定〉の4種類があります。任意設定を選択すると、各パラメータをプレイヤーが任意に設定することができます。

■ゲーム(メイン)画面

プレイは、3D-WORLD画面を中心に進行します。



画面上部には、所持金とアイコンバーが配置されています。ゲームは、アイコンをマウスでクリックすることにより進行します。アイコンは全部で21個あり、11グループにグループ分けされています。アイコンをAppleキーを押しながらプレスするとコマンドの簡単なヘルプが表示され、プレスするとサブメニューが表示されます。

◇ゲームコントロールグループ

ポーズ アイコン



ゲームを一時的に中断(PAUSE)します。ゲームを再開する時には、再度このアイコンをクリックします。ポーズ中は、マップのスクロール以外の機能は使えません。

ゲームオプションアイコン



ゲームデータを保存したり、ゲームを終了したりする時に使用します。サブメニューには**保存・中断・終了**の3種類のコマンドがあります。

TRANSPORT TYCOON

- ・保存 現在進行している状況をディスクに保存します。保存後は、ゲームは継続されます。
- ・中断 現在進行しているゲームを中断して、メインメニューに戻ります。
- ・終了 現在進行しているゲームを中断して、デスクトップに戻ります。

◇ファイナンス/インフォメーショングループ ステーションアイコン

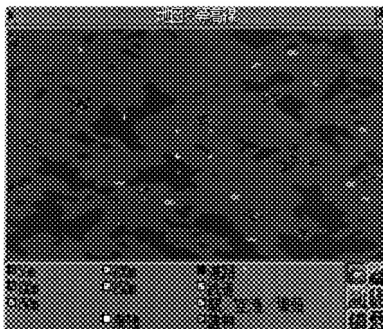


自社やライバル会社の駅(ステーション)のリストを表示します。クリックすると自社の情報、左プレスするとライバル会社のリストが表示されます。会社を選択すると、リストが表示されます。見たいステーション名をクリックすると、選択したステーション近辺のマップが表示されます。



クリックすると、**周辺地図**・**都市リスト**・**助成金**の3種類のウィンドウを表示して、ワールド全体のマップを見たり、目的の街を検索することができます。

- ・周辺地図 現在いる場所を中心に周辺の地図を表示します。周辺地図を使用してもマップのスクロールが可能です。周辺地図には、6つのアイコンがあります。



- ・等高線 等高線で地図を表示
- ・乗り物 交通機関の分布状況を表示
- ・産業 各産業の分布状況を表示
- ・ルート 交通機関の輸送ルートを表示
- ・森林 森林の分布状況を表示
- ・所有者 土地の所有状況を表示

- ・都市リスト マップ上の都市のリストが表示されます。リスト内より都市を選択すると、選択した都市が画面に表示されます。
- ・助成金 助成金の情報が表示されます。ゲームを有利に進めるには、助成金の情報は大切です。

財務情報アイコン



自社やライバル会社の収支報告画面を表示します。アイコンをクリックするとレポート表示可能な会社のリストが表示されます。表示する会社名にカーソルをあわせて、ボタンを放します。

Unnamed 財務レポート (Player 1)		1930	1931
収入/支出			
建造物			
車両等			
鉄道部			
陸上部			
航空部			
海上部			
鉄道部			
陸上部			
航空部			
海上部			
支払金利		-¥592,800	
その他		-¥60,000	
合計収支:		-¥652,800	¥0
バンクバランス		¥19,347,200	
借入金		-¥20,000,000	
		-¥652,800	
借入	¥2,000,000		返済 ¥2,000,000

一般情報アイコン



自社、ライバル会社の基本情報を表示します。表示される情報は、社長の顔、カンパニーカラー、本社の位置などです。

グラフアイコン



売り上げや支払いなどの6種類のグラフを表示します。会社の経営状態などを把握するときに役に立ちます。自社のグラフと同時に、他社のグラフも重ねて表示することができます。

- ・ 営業損益グラフ 営業損益の状況をグラフ表示します。
- ・ 収入グラフ 収入の推移をグラフ表示します。
- ・ 運送実績グラフ 運送実績をグラフで表示します。
- ・ 功績評価表 会社経営の功績の評価をグラフで表示します。
- ・ 会社順位 会社の規模と順位を表示します。
- ・ 運賃価格表 荷物を運んだ時の運賃をグラフ表示します。
グラフ右側に表示された荷物ボタンをクリックすると、選択した荷物の輸送コストのグラフが表示されます。
- ・ <KEY>ボタン 損益・売上・運送実績・功績評価の各グラフには、<KEY>ボタンがあります。このボタンをクリックすると、グラフ表示する会社を選択できます。

					Key

TRANSPORT TYCOON

◇トランスポートグループ



トランスポートグループ(車両・列車・船舶・飛行機アイコン)では、車両の製造・運行などゲームの中心となる処理を行います。設定を行う前に、事前に車庫(船の場合はドック)を設置しておく必要があります。このアイコンをクリックした後、自社と他社の社名が表示されます。自社の路線に車両(船・飛行機)を投入する場合には自社名を、他社の状況を見るには他社名を選択します。



●車両(列車・船舶・飛行機)の製造

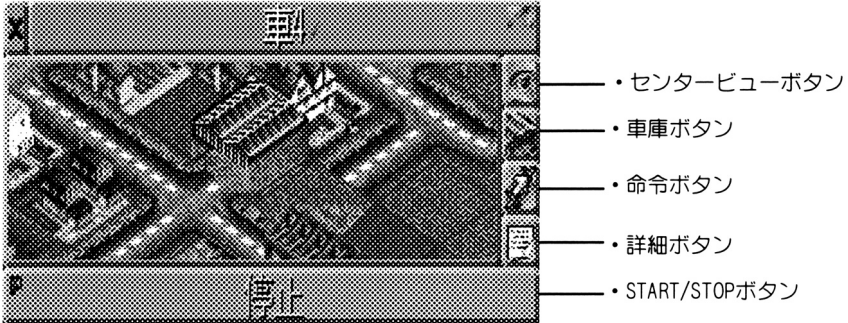
車両の製造を行うには、車庫(船はドック、飛行機は格納庫)が必ず必要となります。まず車両を製造するために、製造アイコンをクリックします。自社で保有している車両のリストが表示されます。新たに車両を作成する場合は、<新しい車両>(新しい船)<新しい飛行機>ボタンをクリックします。車庫ウィンドウと車両リストウィンドウが表示されます。用途にあった車両を車両製造ウィンドウ内より選択して、<製造ボタン>をクリックします。以上の操作で、新型の車両が路線に投入されました。

新しい車両	車両製造
今期収益 ¥76,500(前期収益 ¥73,400)	Hereford製 荷物トラック
今期収益 ¥6,000(前期収益 ¥23,000)	MPS製 Regal バス
今期収益 ¥3,000(前期収益 ¥5,000)	Balogh製 石炭トラック
今期収益 ¥3,000(前期収益 ¥5,000)	MPS製 郵便トラック
	Witcombe製 タンクローリー
	Talbot製 家畜トラック
	Balogh製 トラック
	Hereford製 荷物トラック
	費用 ¥275,000 速度 46km/h
	維持費 ¥14,200/年
	収容能力 乗客25人
	年式 1926 耐用年数 10年間
	最大信頼性 33%
新しい車両	製造

新しい車両
今期収益 ¥76,500(前期収益 ¥73,400)
今期収益 ¥6,000(前期収益 ¥23,000)
今期収益 ¥3,000(前期収益 ¥5,000)
今期収益 ¥3,000(前期収益 ¥5,000)
新しい車両

●運行スケジュール

車両の投入が終了したら、運行命令の指定をします。車両ウィンドウより命令を指示する車両を選択します。車両情報ウィンドウが開かれます。



・センタービューボタン

このボタンをクリックすると、選択された車両の現在位置を3D-World画面上に表示します。

・車庫ボタン

このボタンをクリックすると、ウィンドウ内の車両は命令を終えた後に車庫に戻ります。車庫に戻さないで使用し続けると、故障などを起こしたりしてトラブルの原因となります。

・命令ボタン

車両に輸送命令を与えます。輸送命令は、どこからどこまで輸送するかを指定します。

・詳細ボタン

運行している車両の詳しい情報を表示します。

・START/STOPボタン

現在運行している車両に対して、輸送の停止・再開を指示します。

運行命令を設定する場合は、〈命令〉ボタンをクリックします。

TRANSPORT TYCOON



- ・スキップ ハイライト表示された場所を通過します。
- ・削除 ハイライト表示された行き先をリスト上より削除します。
- ・行き先 行き先をハイライト表示された行き先の次に追加するか、リストの最後に追加します。
- ・満載 荷物が満載になるまで待ちます。
- ・空荷 ハイライト表示された場所で、荷物を下ろし空荷の状態にします。

命令の設定を行うには、以下の通りに操作します。

- 1) <行き先>ボタンをクリックします。カーソルが画面上に表示されるので、行き先のセルにカーソルをあわせ、クリックします（例：バスの場合はバス停、トラックの場合は集荷場、鉄道の場合は駅を指定します）。
- 2) 次に<行き先>ボタンをクリックして、目的先の場所を1)同様に指定します。
- 3) 途中で何カ所か寄り道をする場合は、1)と2)を繰り返して中途場所を指定します。
- 4) クローズボタン(X)をクリックして、ウィンドウを閉じます。

以上で命令の設定が済みました。命令の設定が終了したら、<START/STOP>ボタンをクリックして、運行を開始します。

命令を設定しただけでは、効率よく荷物を運ぶことはできません。売上げが思わしくない場合には、命令をクリックして選択し<満載>ボタンを押すと、荷(客)が満載されるまで出発を待つことができます。そうすることにより、一回の輸送で多くの荷物(客)を輸送することができるので1回の売上ものびてきます。ただし需要の少ない場所で<満載>指定をすると、なかなか荷物が満載されず時間の浪費につながりかねませんので、状況を把握して行うようにしましょう。

◇ビューコントロール ズームインアイコン



3D-World画面を拡大表示します。ゲーム開始時の大きさ以上に拡大する事はできません。

ズームアウトアイコン



3D-World画面を縮小表示します。縮小は、3段階で最小表示されます。

◇コンストラクショングループ

コンストラクショングループには、地形を調整するためのコマンドアイコンが登録されています。コンストラクションアイコンは、道路建設アイコン/鉄道建設アイコン内に登録されています。

ブルドーザーアイコン



マップ上にある木や岩など、道路を作成する際に邪魔になる物を除去したり、間違っって施設した道路や線路、駅などの建物を除去するときに使用します。削除したい場所にカーソルを移動して、クリックします。通常は削除を行うと支出になりますが、線路を削除した場合には資材回収ということで収入となります。あまり削除を行うと、街の当局からクレームがつくことがあります。

整地（隆起／沈下）アイコン



道路や線路等を施設する際に、地形の一部を上げたり下げたりして整地するときに使用します。このコマンドを実行すると、マウスカーソルが点(ポイント)になります。整地をする中心点にポイントカーソルを移動して、クリックします。ポイントを



中心に、地形を隆起・沈下させて整地します。

接続解除アイコン



道路や線路などの接続を解除（半セル分削除）します。ブルドーザーアイコンと同じ動きをしますが、削除するときに半キャラごとに削除を行います（線路・道路以外のオブジェは削除できません）。T字路の出っ張りや線路の出っ張りなどの半キャラを削除するときに使用します。接続解除アイコンはブルドーザーアイコンと異なり、指定された方向のオブジェクトしか削除しないので費用が安くて済みます。

架橋アイコン



川や海・谷間などに橋を架けるときに使用します。マウスをドラッグして橋を架ける範囲を指定します。架橋に問題がなければ、橋の種類のアイコンが表示されるので、架ける橋の種類を選択します。なお橋の種類は、年代によって変化します。

トンネルアイコン



トンネルを作成するときを使用します。トンネルの出入口は同じ高さの場所に作成されます。トンネルアイコンをクリックして、トンネルを作成する場所にカーソルを移動します。作成可能な範囲が自動的に白い四角で表示されるので、OKであればクリックします。なお、住民の反対や資金が足りない場合には、トンネルが作成できない事もあります。

◇ロードコンストラクション



道路を敷設したり、車庫・バス停などを作成するときを使用します。

道路敷設アイコン

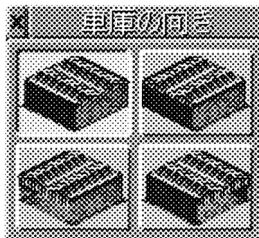


道路を敷設します。道路を敷設する場所にカーソルを移動してクリックすると、半セル分の道路を作成します。左ボタンをプレスしたままドラッグすると、連続して道路を敷設する事ができます。道路を敷設する際に、敷設しようとする場所に木や岩等の障害物が存在している場合や、地形が横斜めになっている場合には敷設することができません。そのような場合には、ブルドーザーアイコンで事前に障害物を除去したり整地するなどしてから敷設を行います。

車庫設置アイコン



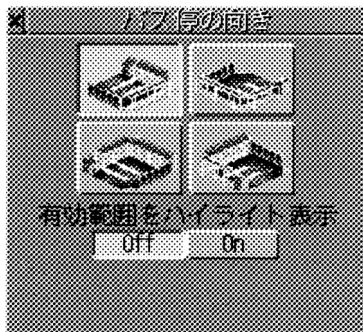
バスやトラック等の、陸上交通機関のための車庫を設置します。車を走らせるためには、事前に車庫を設置しておく必要があります。アイコンをクリックすると4種類の車庫のアイコンが表示されるので、道路に面するような車庫のアイコンをクリックし車庫の設置を行います。設置方向を間違えると、車庫は無意味な物になります。



バス停/トラックターミナルアイコン



バス停やトラックターミナル(集荷場)の設置を行います。これらの施設を設置して、物資や人員の輸送を行い売り上げを立てます。



バス停/トラックターミナルアイコンをクリックすると、右のようなウィンドウが表示されます。マウスカーソルをマップ上で移動すると、運べる荷物の名前が表示されます。また「有効範囲をハイライト表示」をくON)にすると、バス停/トラックターミナルを利用できる範囲がハイライト表示されます。この範囲内に運ぶ荷物があれば、集荷・運搬することができます。

◇レールコンストラクション



鉄道施設の建設を行います。年代が進むと、鉄道はモノレールに進化します。

線路敷設アイコン

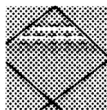


線路を敷設します。マウスをドラッグすると、連続して線路を敷設する事ができます。線路を敷設する際に、敷設しようとする場所に木や岩等の障害物が存在している場合や、地形が斜めになっている場合には敷設することができません。そのような場合には、事前に障害物を除去したり整地するなどしてから敷設を行います。

軌道を敷設する場合、縦レールアイコンと横レールアイコンにはセルに対して2種類の敷設方法があります。縦レールアイコンは、敷設時のアイコンカーソルをセルの左右端をクリックするとそれぞれ左右端に、横レールアイコンの場合はセルの上下でクリックすると、上下のいずれかにレールを設置できます。



セルの右端に線路を設置した場合



セルの上端に線路を設置した場合



セルの左端に線路を設置した場合



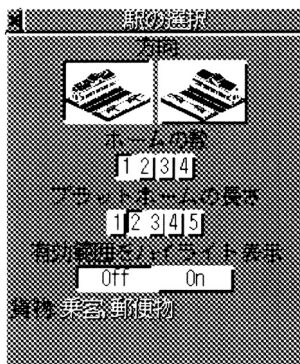
セルの下端に線路を設置した場合

TRANSPORT TYCOON

駅設置アイコン



駅の設置を行います。アイコン選択後、ウィンドウが開かれ設置する駅のタイプが表示されます。



ます、設置する駅の向きを指定します。次にホームの数を指定します。大きな駅になれば、ホーム数は必然的に増やさなければいけません。同様に、ホームの長さも指定します。

「有効範囲をハイライト表示」をONにすると、駅が影響を及ぼす範囲がハイライト表示されます。

駅を設置する際にカーソルをマップ上で移動すると、取り扱える荷物の名前が表示されます。

駅のタイプは、年数が進んで来ると自動的に進化します。

信号設置アイコン



信号を設置します。鉄道網が複雑になってくると、同じ線路の上に複数の列車が走るようになります。そうなると列車衝突などの事故が発生するので、信号を設置して事故防止を行います。

車庫設置アイコン



列車のための車庫を設置します。列車を走らせるためには、事前に車庫を設置しておく必要があります。アイコンをクリックすると4種類の車庫のアイコンが表示されるので、設置する場所にあった車庫のアイコンをクリックし、車庫の設置を行います。

ワンポイントアドバイス

レールを敷設する場合、縦横レールアイコンをうまく使用すると、いろいろなレールの敷設ができます。例えばY字分岐やジグザグの線路、クロスの線路などです。これらのテクニックを有効に活用すると、少ないコストでレールを敷設する事ができます。

ブルドーザーアイコンや接続解除アイコンでレールを削除すると、資源回収ということでお金が戻ってきます。経営が苦しくなったら、線路を削れば多少の収入になるでしょう。

鉄道は年月が経つとモノレールへと進化します。モノレールが出現すると、新たにレールを設定することはできなくなります。

◇ドック・コンストラクション



海上輸送のための施設の設置を行います。

埠頭アイコン



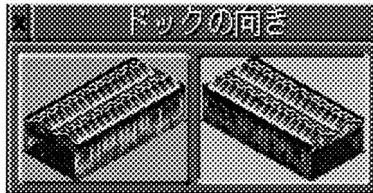
海上輸送を行うための埠頭を設置します。埠頭を作成しなければ荷物を運ぶことはできません。

ドック設置アイコン



船を就航させるために必要なドックの設置を行います。他の交通機関同様、ドックの設置を行わないと、海上輸送を就航する事はできません。

ドックを設置するには、まずドックの向きを指定します。次にドックを海上に設置します。



ブイ設置アイコン



航路上に、ブイの設置を行います。ブイの設置を行うと、航路を具体的に指示することができます。海上交通が混み始めると衝突事故などが発生しやすくなるので、そのような時にブイを設置して安全に航行できるようにします。

◇エアポート・コンストラクション



空港の建設を行います。

空港建設アイコン



空港の建設を行います。空港の建設には広い土地を必要とするので、事前に空港を建設する場所を整地しておく必要があります。また、住民の反対があると建設できない場合があります。

TRANSPORT TYCOON

◇ランドスケープ・コンストラクション



植林や看板設置を行います。植林を行うと周辺地域の環境が向上して、地価の向上、すなわち売り上げの向上に影響を及ぼします。

◇ゲーム オプション グループ

ミュージックアイコン



ゲーム中のBGMや効果音の設定を行います。ミュージックアイコンをクリックすると、ジュークボックスが表示されます。



ボタン

曲の制御を行います。左端より、1つ前の曲に戻す<PREV>ボタン、次の曲を演奏する<NEXT>ボタン、演奏を停止する<STOP>ボタン、演奏をする<PLAY>ボタンがあります。音量調整を行う場合には、コントロールパネルのサウンド内の音量、または音量ボタンなどでまず調節を行ってください。

<効果音音量スライド>

ゲーム中の効果音の音量を調節するスライド。つまみにマウスカーソルを移動して、左右にドラッグして音量調節を行います。

<シャッフル>ボタン

登録されている曲をシャッフルして、ランダムに演奏します。

<プログラム>ボタン

演奏する順番をプログラムします。ボタンが押されると、プログラム用のウィンドウが開かれます。

プログラムウィンドウ内では、以下のボタンが使用できます。

- <全曲ボタン> 収録されている16曲をすべて演奏します。
- <Old Style> オールドスタイルの曲のみ演奏します。
- <New Style> ニュースタイルの曲のみ演奏します。
- <Custom1> プレイヤーが任意にプログラムできます。
- <Custom2> ”
- <Clear> プログラムした曲リストをクリアします。
- <保存> プログラムした曲リストを保存します。

<全曲>・<Old Style>・<New Style>・<Custom1>・<Custom2>ボタン
プログラム機能と同じです。<Custom1>・<Custom2>ボタンに関しては、プログラムした
順番で曲を演奏します。

メッセージアイコン



メッセージ関係の設定を行います。一番最後に表示されたメッセージを再表示したり、各場面ごとに表示されるメッセージ表示の有無などを設定します。

メッセージアイコンをプレスすると、<最新のメッセージ/ニュース>、<メッセージの設定>の2つの項目が表示されます。

●最新のメッセージ/ニュース

最後に表示された最新のメッセージ/ニュースを表示します。

●メッセージの設定

メッセージ表示に関する設定を行います。選択するとウィンドウが開かれ、表示するメッセージのON/OFFを設定します。

Off	On	説明
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	プレイヤーのステーションに最初の乗物が到着
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	他社のステーションに最初の乗物が到着
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	事故/災害情報
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	企業情報
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	経済情報
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	プレイヤーの乗物に関するアドバイス
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	新しい乗物の登場
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	取扱貨物の変化
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	助成金の情報
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	一般情報

TRANSPORT TYCOON

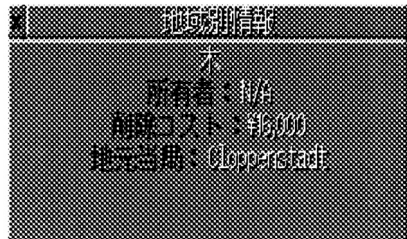
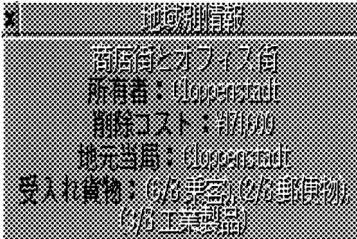
オプションアイコン



ゲームオプションの設定を行います。このオプションには5つのサブメニューがあります。

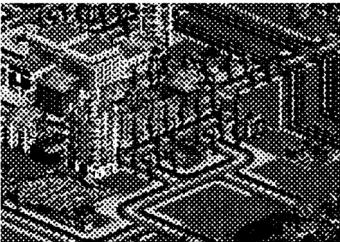
●<土地情報>

土地の情報を表示します。表示したい場所にマウスカーソルを移動して、クリックします。マウスカーソルのある場所の情報が表示されます。

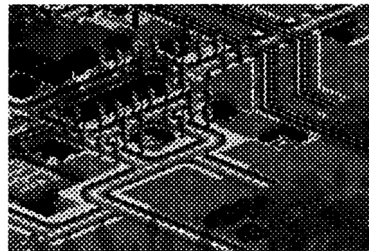


●<建物の透過表示>

3Dマップ上のすべての立体物（建物や木等）を透過表示します。再度このオプションを選択すると、元の状態に戻ります。



透過表示しない場合



透過表示した場合

●<ゲームオプション>

街作りなどゲーム進行に必要なオプションの設定を行います。詳しくは「メインメニュー」の項目を参照してください。

●<難易度設定>

ゲームの難易度の設定を行います。詳しくは「メインメニュー」の項目を参照してください。

■情報を調べる

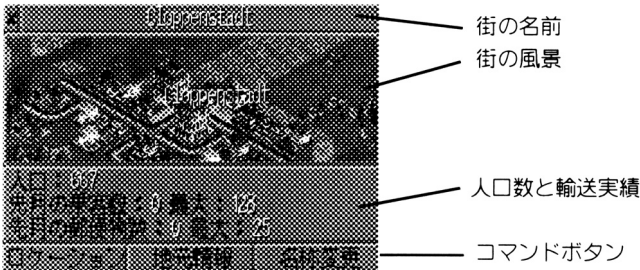
このゲームは、いかに多くの情報をあつめて荷物を運ぶかが勝敗の鍵を握ります。そのためにも、運送のニーズをいかに把握するかが重要といえましょう。

輸送のニーズを調べるには、情報を持っている場所（セル）にマウスカーソルを移動して、左クリックします。そうすると、画面にその場所が持っている情報が表示されます。表示される情報は、街と施設とは異なります。

- ・街の場合には、人口数・乗客数・郵便物の数などが表示されます。
- ・鉱山や森林などでは、生産物と生産量が表示されます。
- ・工場や火力発電所などは、輸送ニーズのある原材料と加工品の情報が表示されます。
- ・ターミナル（駅・埠頭）などでは、出荷できる荷物（人）と受け入れ可能な荷物の情報が表示されます。ターミナルに需要のない荷物を運んでも1銭の特にもなりませんので、的確に需要のある物資を運ぶようにしましょう。

●街情報ウィンドウ

街の情報は、以下のようなウィンドウで表示されます。



コマンドボタンには、〈ローケーション〉・〈地元情報〉・〈名称変更〉の3種類があります。

- ・〈ローケーション〉ボタン 画面中央にその街が表示されます。
- ・〈地元情報〉ボタン ウィンドウが開き、街の輸送会社に対する評価や荷物を集めるためのキャンペーンなどを行います。
- ・〈名称変更〉ボタン 街の名前を変更します。

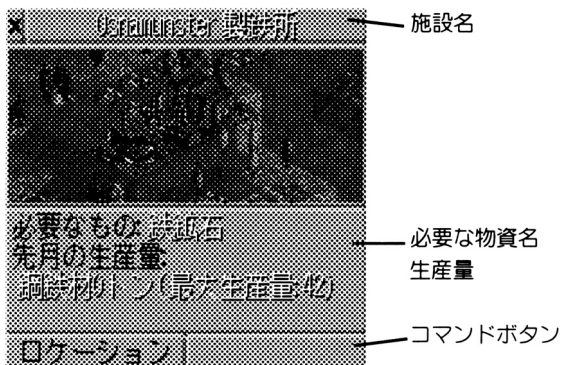
輸送量を拡大するためには、その街で自分の運送会社が営業していることをアピールする必要があります。そこで、大中小規模のキャンペーンを行うことができます。キャンペーンを行う場合には、〈地元情報〉ボタンをクリックします。

キャンペーンには、大中小規模の3種類があります。ウィンドウ内より行うキャンペーンの規模を指定します。キャンペーンにかかる費用は、1つ下の領域に表示されます。選択したキャンペーンを実行する場合は、ウィンドウ最下位行の〈実行〉ボタンをクリックします。

TRANSPORT TYCOON

●施設情報ウィンドウ

施設情報は、以下のようなウィンドウで表示されます。

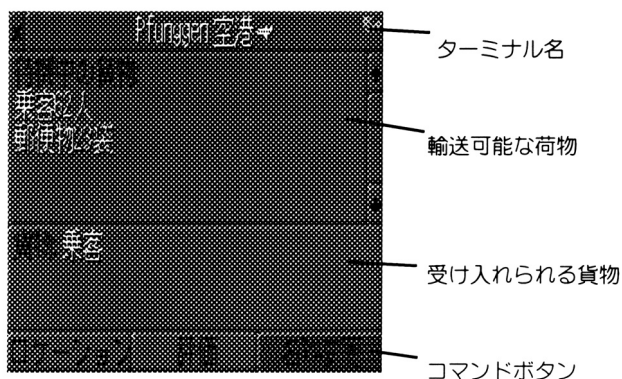


施設情報ウィンドウでは、その施設で必要な物資の情報と生産量が表示されます（発電所などは消費するだけなので、生産量は表示されない）。プレイヤーは、その施設でニーズのある物を輸送して利益を出します。

〈ロケーション〉ボタンをクリックすると、3D画面中央にその施設を中心にマップの表示を行います。

●ターミナル情報ウィンドウ

ターミナル情報は、以下のようなウィンドウで表示されます。



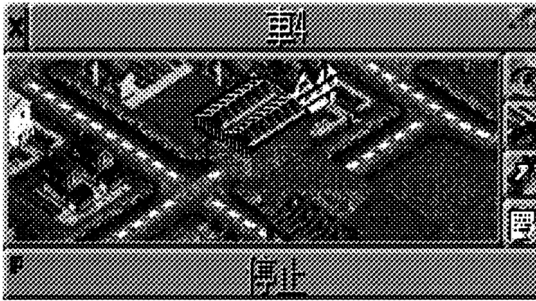
ターミナル情報ウィンドウでは、そのターミナルで積載／荷下ろしをする貨物の情報が表示されます。この情報を見て、何をどこへ運ぶかが売り上げ増大のポイントとなります。

コマンドボタンには、以下のような物があります。

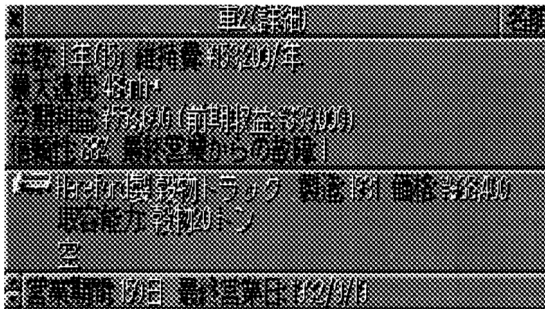
- ・<ロケーション>ボタン 画面中央にターミナルを中心としたマップを表示します。
- ・<評価>ボタン 住民の輸送に対する評価を表示します。
- ・<名前変更>ボタン ターミナルの名前を変更します。

●トランスポート情報ウィンドウ

トランスポート情報は、以下のようなウィンドウで表示されます、



トランスポート情報は、情報を見たい車両・列車・飛行機・船などをクリックすると表示されます（または、トランスポートアイコンをクリックしても表示されます）。この状態では詳細な情報は表示されないの、さらに一番下の<詳細>ボタンをクリックして情報の表示を行います。



<名前>ボタンをクリックすると、プレイヤーが車両に対して任意の名前を設定することができます。また営業期間の日数は信頼性と深い関係がありますので、あまり酷使すると信頼性の低い車両は故障を起こしがちになりますので注意が必要です。

なお、トランスポート情報ウィンドウは表示する交通機関によって若干異なります。

■財務レポート

1年経過するごとに、画面に自動的に財務レポートが表示されます。財務レポートは1年間の収支報告書であるので、会社の経営状態を把握するには便利な機能です。また財務情報アイコンをクリックすれば、随時財務レポートを表示することができます。

財務レポートでは、銀行より運営資金の借り入れを行うことができます。借り入れは200万円単位で、借入の上限はゲームの難易度によって変化します。借り入れを行う場合は、<借入>ボタンをクリックします。1回クリックするごとに、200万円単位で借入できます。

借入金を返済する場合は、<返済>ボタンをクリックします。1回のクリックで200万円単位で返済を行うことができます。借入も返済も随時行うことができます。

■クイックヘルプ機能

ゲームを進めていく上で、コマンドの操作などがわからなくなることがあります。そのようなときには、クイックヘルプ機能を使用しましょう。

クイックヘルプ機能は、以下の手順で使用できます。

- 1) ヘルプを見たいアイコン・ボタン・ウィンドウにマウスカーソルを移動します。
- 2) Appleキーを押したまま、プレスします。
- 3) マウスカーソルのあるアイテムに関するクイックヘルプが表示されます。

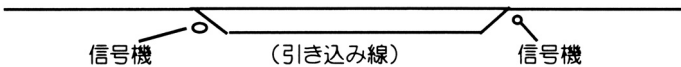


■輸送王になるためのトラの巻

- 1) 創業当時は2000万円の借入金があるので、むやみに借り入れを起こさないこと。初期の浪費は倒産につながる可能性が高いので、財布の紐はしっかりと！
- 2) 産業や施設を探すときは、マップウィンドウを使用しよう。マップウィンドウでは産業別に色分けされて表示されるので、ターゲットを素早く探すことができます。また関連施設の位置も把握できるので、使わない手はないぞ。マップウィンドウは、マップアイコンをクリックすると表示されます。
- 3) より遠くへの輸送は、まさにドル箱路線。儲かる荷物をより遠くまで運んで、一攫千金をねらえ！
- 4) すべての車両を常にチェックしよう。時間が経ってくると老朽化が進み、事故や渋滞などで余計な経費がかかり始めるぞ。そうなる前に車両を売却して、新型車両を導入しよう！またトラブルは住民の信頼度を下げる原因にもなるので、注意が必要だ！
- 5) 小さな飛行場でもジェット機は離着陸可能だが、事故を起す確率は非常に高いぞ！ 規模に見合った離着陸を行って、安全第一につとめよう！
- 6) ゲームは常にリアルタイムで進行しているので、考え事をするとき等などはこまめにポーズアイコンを使用して、タイマーの進行を止めよう。ポーズ中はマップのスクロール以外の機能を除いては使用できないので注意が必要だ。
- 7) 地元当局からの助成金を有効利用しよう。特にゲーム開始時の助成金は今後のゲームの流れを左右するものなので、メッセージを見逃さずにいち早く輸送ルートを確認しよう！
- 8) 車両の入れ替えは、こまめに行おう。ゲーム初期の車両は価格が安いぞ、プロトタイプや故障率の高い物ばかり。かといってあまり高い物を購入すると首が回らなくなるので、初期段階は利益に準じてより信頼度の高い車両に、こまめにリプレイスをしよう。
- 9) 実績グラフをチェックして、競争相手との比較を怠るな！ ちょっとでも手を抜くと、あっと言う間に逆転されてしまうぞ！
- 10) 駅やバス停付近への植林は、より多くの乗客を集めるのに有効な手段の1つ。もしそばにライバル会社の駅がある場合には、そく実行しよう。そうすれば、ライバル会社の利用客を自社の駅に引き込むことができるぞ！

TRANSPORT TYCOON

- 1 1) もし資金的に余裕があるのであれば、駅は2本プラットフォームのある物にしよう。そうすることにより、より多くの乗客や荷物を素早く積み下ろしてきて時間の節約になる。
- 1 2) 街の名前や駅名は、自分風の名前に変えてみよう！ そうすれば、マップ上で自社のルートを探すときに役に立つぞ！
- 1 3) ステーションを建設するときには、あらかじめ街情報などを調べて利用乗客数の多い所に作ろう！
- 1 4) 単線で鉄道輸送を行うときには、必ず信号の設置をしよう。1ライン上に2編成以上の列車が存在するときには、正面衝突の可能性も十分にある。そのようなときは、必ずすれ違いのための引き込み線を作って、各々の両端に信号機を設置するべし！



- 1 5) キャンペーンを行って、自社のアピールを行おう！ 街の自社に対する評価を調べて不評であったりライバル会社が出現したときなどは、キャンペーンを行ってアピールをしよう！

このほかにもまだまだたくさんのノウハウがありますが、それはあなた自身で見つけてみてください!! もっとこのゲームについて知りたい方は、毎日コミュニケーションズから発売される「Transport Tycoon オフィシャル攻略本」(95年10月発売 定価1600円)を活用してみてくださいいかがでしょうか？

1. サポート登録： 同梱されているユーザー登録ハガキに必要な事項をご記入のうえ、弊社宛てにご返送下さい。ハガキを返送頂けない場合、以下のサポートはできかねますのでご了承ください。また、ハガキに添付されている弊社保証書を保管してください。
2. 保証について： 保証期間は購入頂いた日から1か月になります。この期間にマニュアルに従い正常に使用した状態で、万一製造上の不良により故障した場合には、無償で新品とお取り替えいたします。

○交換方法 故障したCD-ROMと、不具合状況ならびにシリアルナンバーを書き添えて、下記の住所へ送付下さい。

〒160 新宿区新宿2-11-2 カーサヴェルデ 4F
株式会社アウトバック内 Transport Tycoon サポート係

本ソフトの使用により生じたいかなる事態に対しても、当社は上記以外の責任を一切負いかねますのでご了承ください。

3. 有償交換： お客様の過失による不具合や保証期間の過ぎたもの（登録ハガキによる購入後1か月以上経過したもの）を対象に、2,060円（税込）の交換手数料により交換させていただきます。

○交換方法 CD-ROMと、不具合状況ならびにシリアルナンバーを書いたメモ、および交換手数料+送料720円を、上記と同じ住所へ送付下さい。

4. その他サポート： この商品についてのご質問は下記サポートをご利用ください。
問い合わせ先： Transport Tycoonサポート係
Tel: 03-5360-6224（受付時間：月～金 13:00～17:00）
Fax: 03-3341-4128

ゲームの内容（ヒント、攻略方法）、DOSコマンド等に関するご質問にはお応えいたしかねますので、予めご了承ください。御使用のハードウェア、周辺機器などの設定に関しては、各ハードメーカー、または販売店様にお問い合わせ下さい。

===== 御注意下さい =====

ソフトウェアおよび本マニュアルは、著作権法で保護されております。

ソフトウェアおよび本マニュアルを、権利者の事前の許可なく賃貸業に使用すること、及び無断で転載・複製する事は禁じられております。また本マニュアルに記載されている内容は、予告なく変更することがあります。

発売元： 伊藤忠商事株式会社マルチメディア事業部

〒107-77 東京都港区北青山 2-5-1

TEL 03-3497-7695

FAX 03-3497-7547

制作協力： 株式会社アウトバック

1996年4月製造